



LISTA DE ÚTILES PARA 1º AÑO – CICLO LECTIVO 2024

CARTUCHERA	
Goma de borrar	1
Lápices de colores triangulares (caja x 12)	1
Lápiz negro nº 2 triangular	2
Regla transparente de 20cm	1
Voligoma	1
Sacapuntas	1
Tijera punta redondeada	1
CUADERNOS	
Tapa Dura de 19 x 24 cm, E3, rayado, 48 hojas, forrado verde	4*
Tapa Dura de 16 x 21 cm, E1, rayado, 48 hojas, forrado de naranja	1
Tapa Dura de 16 x 21 cm, E1, rayado, 48 hojas, forrado de rojo	1
Tapa Dura de 19 x 24 cm, E3, Rayado, 48 hojas forrado de azul	4*
CARPETA	
Tres solapas oficio con elástico	1
REPUESTOS	
Block tipo El Nene color nº 5	2
Block tipo El Nene cartulina decorada nº 5	2
Block tipo El Nene fluo nº 5	2
Block anotador de 15.5 x 20.5 cm rayado	2
Block tipo El Nene blanco nº 5	2
MATERIALES PARA ARTE	
Lapiz negro HB	2
Plastilina color, caja x 10 unidades	1
Adhesivo (Plasticola, Pico Blanco) x 90 grs	1
Adhesivo Plasticola color: rojo-amarillo (1 de c/u)	2
Tempera roja (pomo x 300 grs)	1
Bandejitas descartables de telgopor	5
Carpeta de cartulina, 3 solapas, oficio, con elástico	1
Goma de borrar	1
Sacapuntas maped	1
Cinta de papel ancho 1 cm	1
Block tipo nene blanco x 20 hojas	2
Block tipo nene fluo x 20 hojas	1
Repuesto de dibujo negro nº 5 (8 hojas)	1
Revista infantil para recortar	1
MATERIALES PARA ECOLOGÍA	
Cuaderno Tapa Dura de 19 x 24 cm, E3, Rayado, 48 hojas verde con lunares	1
MATERIALES VARIOS	
Revistas infantiles	2
Plancha de plastificado en frío	1

Importante:

- Todos los útiles deben estar marcados con nombre, apellido y grado, con marcador indeleble.
- Los cuadernos, carpetas y libros de castellano serán identificados con el color verde, y los de inglés, con el color azul. Les solicitamos marcarlos con etiquetas, no liquid paper.
- La cartuchera de 1º deberá contener solo lápices, no marcadores.
- El cuaderno de Ecología se continuará utilizando los años siguientes.
- Enviar los materiales para Arte en bolsa, con nombre, separada del resto de los materiales solicitados.

***Deberán enviar 2, el resto se solicitará a lo largo del año.**